

Webアプリ使用方法&測定手順

Sprint Analysis

スプリントパフォーマンスを科学的
に分析

ダッシュボード



スピード分析

スプリントのスピードを分析



ピッチ&ストライド分析

ランニングフォームのピッチとストライドを
分析

・ アプリログイン後

「スピード分析」をタップ

スピード分析



動画をアップロード

クリックまたはドラッグ&ドロップ
で動画を選択

00:00:00 / 再読み込み Frame: 0
対応形式: MP4, MOV, WebM など
00:00:00 最大サイズ: 500MB

写真ライブラリ



ビデオを撮る



ファイルを選択



ダッシュボ
ードに戻る

ピッチ&スト
ライド分析

・ 「動画をアップロード」を
タップし、データを出す動画
を選択



1.測定範囲を「開始」と終了」ボタンをタップして決定

2.測定した区間の距離を入力

3.撮影した動画のフレームレートを選(60or120or240)

4.「分析開始」ボタンをタップ

5.表示された分析結果を確認

確認後、右下の「ピッチ&ストライド分析」をタップ



←スピード分析は、胸とポールが重なったところが開始フレーム

→終了フレームも同様に設定



00:07:052 / 再読み込み Frame:
00:15:162 込み 1732

1 歩

2 歩

✓ 4 歩

6 歩

8 歩

10 歩

歩数

4 歩

フレームレート (fps)

60 fps (Speedタブと同期)

スピード分析の結果

4.57 m/s

ダッシュボ
ードに戻る

接地&滞空
分析 →

1.測定範囲を「開始」と終了」ボタンをタップして決定

2.測定区間の歩数を入力

3.「分析開始」ボタンをタップ

4.表示された分析結果を確認

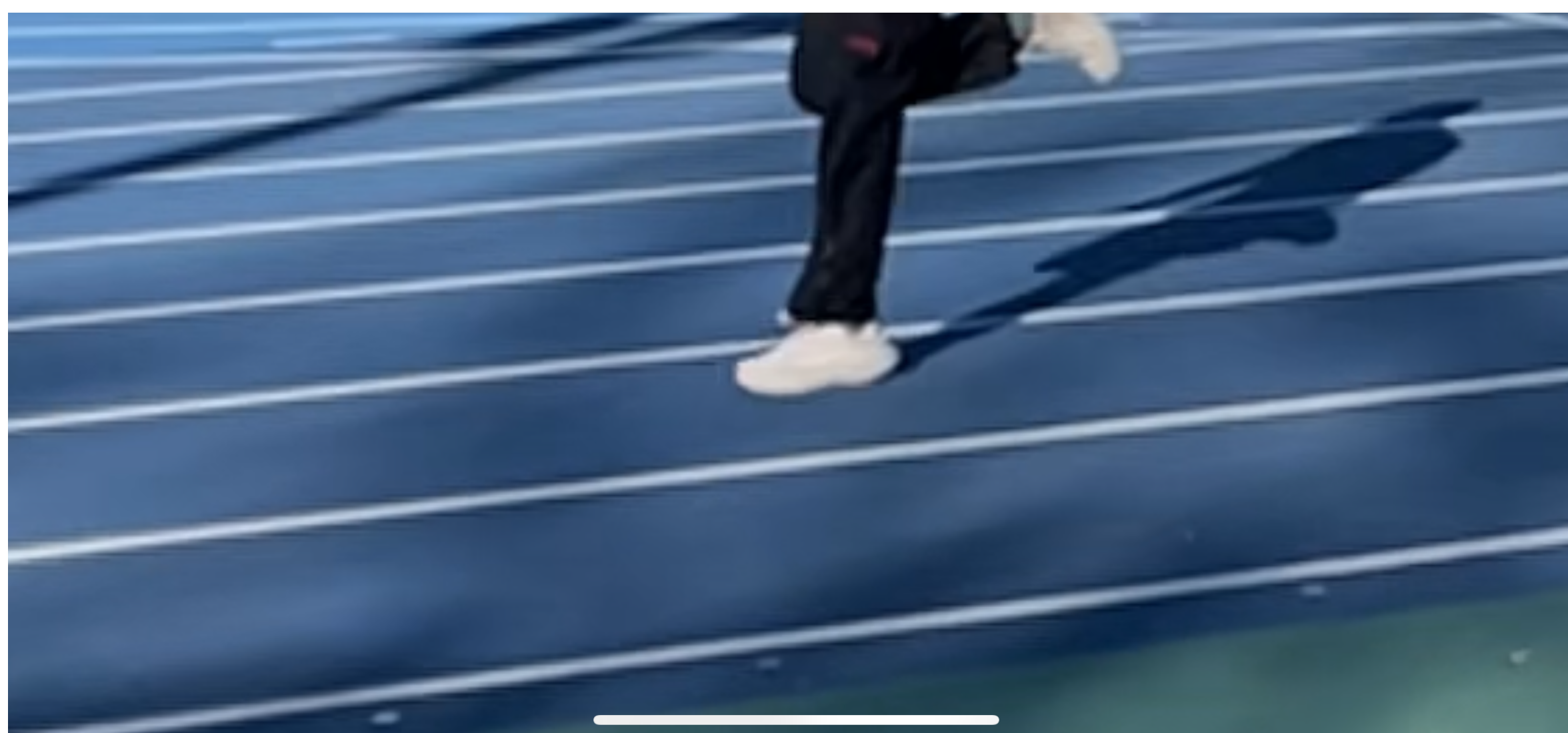
確認後、右下の「接地&滞空分析」をタップ



ピッチ&ストライドは、測定区間中の4歩を選ぶ

↑最初の1歩が離れるタイミングで開始

↓最後の1歩が接地



▶ レーム
(1467)レーム
(1801)レーム
ット

フレーム情報

フレーム数: 334

フレームレート (fps)

60 fps (Speedタブと同期)

🕒 接地時間分析

🕒 滞空時間分析

操作手順

1. 測定したい局面を「開始」ボタンと
「終了」ボタンで選択🏠 ダッシュボ
ードに戻る

データ管理 →

- 1.測定範囲を「開始」と「終了」ボタンをタップして決定
- 2.それぞれの「分析開始」ボタンをタップ
- 3.表示された分析結果を確認



接地&滞空は、測定区間中の1歩を選ぶ

- ・ 接地は足が接地したフレームから離れるフレームまで
- ・ 滞空は足が離れてから接地するフレームまで

